

Projet (partie 2)



Niveau d'étude
Bac +3



Composante
UFR
Informatique,
mathématiques
et
mathématiques
appliquées
(IM2AG)



Période de
l'année
Printemps (janv.
à avril/mai)

Diplômes intégrant cet élément

- Licence Informatique

- › **Langue(s) d'enseignement:** Français
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Non
- › **Code d'export Apogée:** GBMI6M42

Présentation

Description

Le projet se déroule sur huit semaines : une semaine au premier semestre de la troisième année de licence et sept semaines au second semestre. Il s'effectue en petits groupes d'au plus quatre étudiants et étudiantes, sur des sujets apportés par des entreprises ou laboratoires de recherche.

Il est ainsi l'occasion d'appliquer les connaissances techniques acquises durant la licence à un problème concret et inédit, avec un niveau d'exigence professionnel.

Exemples de sujets :

- Compensation automatique de courbure anatomique dans le plan sagittal du sacrum - Twinsight
- Utilisation de méthodes d'apprentissage non supervisé pour clustering des composants microélectroniques - STMicroelectronics
- Visualisation des incertitudes pour des simulations numériques de l'océan - Laboratoire Jean Kuntzmann
- Calculs et optimisation dans les arbres d'attaque et de défaillance - Laboratoire Verimag

Pré-requis recommandés

Notions de modélisation mathématique et de développement informatique.

Cette UE doit impérativement être suivie la même année que la matière Projet d'intégration (partie 1) du semestre 5.

Infos pratiques

Campus

➤ Grenoble - Domaine universitaire